

# Инфраструктура

На сервере 192.168.1.12 (82.196.66.12) установлена система виртуализации openvz. В качестве шаблона гостевой (виртуальной) ОС используется centos-6 (официальный образ от openvz).

## Запуск контейнеров с боинк-сервером

### Введение

На сервере 192.168.1.12 создана группа openvz\_users, которая прописана в файле sudoers следующим образом:

```
%openvz_users    ALL=NOPASSWD: /root/container.sh
```

То есть, членам этой группы разрешается выполнять скрипт /root/container.sh от лица системного администратора.

Данный скрипт содержит в себе все команды необходимые для запуска контейнера с боинк-сервером.

### Использование скрипта

1. вывод краткой справки.

```
sudo /root/container.sh
```

2. вывод списка виртуальных машин, которые были созданы пользователем.

```
sudo /root/container.sh list
```

3. создание нового контейнера.

```
sudo /root/container.sh new centos
```

### Примеры

1. Смотрим информацию о контейнерах.

```
sudo /root/container.sh list
containers created by ivashko:
CTID      IP-ADDRESS        WEB-PORT        SSH-PORT
```

50

10.0.1.50

12000

12001

Здесь мы видим, что пользователь ivashko создал виртуальный контейнер номер 50.

Порт 12001 хостового сервера пробрасывается на этот контейнер, на 22 порт (ssh)  
Порт 12000 хостового сервера пробрасывается на этот контейнер, на 80 порт (web)

2. Даем команду запуска нового контейнера.

```
/root/container.sh new
```

Эта команда займет определенное время.

3. Подключиться к созданному контейнеру, можно двумя способами.

Снаружи:

```
ssh -l boincadm -p 12001 82.196.66.12
```

То есть подключиться к порту 12001 сервера 82.196.66.12 с именем boincadm

Пароль: cluster

Или с хостового сервера:

```
ssh -l boincadm 10.0.1.50
```

Получить права root:

```
sudo -i
```

## Добротка

В будущем планируется включить в скрипт следующие функции:

1. Удаление контейнера
2. Задание пароля при создании (чтобы дефолтный пароль менялся)
3. заход в виртуалку средствами openvz

## Перенаправление портов

```
redir --lport 8029 --cport 80 --caddr=10.0.0.11 --debug
```

Данная команда должна быть запущена на хостовой системе, а не на виртуалке.