
Инфраструктура

На сервере 192.168.1.12 (82.196.66.12) установлена система виртуализации openvz. В качестве шаблона гостевой (виртальной) ОС используется centos-6 (официальный образ от openvz).

Запуск контейнеров с боинк-сервером

Введение

На сервере 192.168.1.12 создана группа openvz_users, которая прописана в файле sudoers следующим образом:

```
%openvz_users    ALL=NOPASSWD: /root/container.sh
```

То есть, членам этой группы разрешается выполнять скрипт /root/container.sh от лица системного администратора.

Данный скрипт содержит в себе все команды необходимые для запуска контейнера с боинк-сервером.

Использование скрипта

1. вывод краткой справки.

```
sudo /root/container.sh
```

2. вывод списка виртуальных машин, которые были созданы пользователем.

```
sudo /root/container.sh list
```

3. создание нового контейнера.

```
sudo container.sh new
```

Примеры

1. Смотрим информацию о контейнерах.

```
sudo /root/container.sh list
containers created by ivashko:
      CTID      IP-ADDRESS      WEB-PORT      SSH-PORT
```

50	10.0.1.50	12000	12001
----	-----------	-------	-------

Здесь мы видим, что пользователь ivashko создал виртуальный контейнер номер 50.

Порт 12001 хостового сервера пробрасывается на этот контейнер, на 22 порт (ssh)
Порт 12000 хостового сервера пробрасывается на этот контейнер, на 80 порт (web)

2. Даем команду запуска нового контейнера.

```
/root/container.sh new
```

Эта команда займет определенное время.

3. Подключиться к созданному контейнеру, можно двумя способами.

Снаружи:

```
ssh -l boincadm -p 12001 82.196.66.12
```

То есть подключиться к порту 12001 сервера 82.196.66.12 с именем boincadm
Пароль: cluster

Или с хостового сервера:

```
ssh -l boincadm 10.0.1.50
```

Получить права root:

```
sudo -i
```

Добработка

В будущем планируется включить в скрипт следующие функции:

1. Удаление контейнера
2. Задание пароля при создании (чтобы дефолтный пароль менялся)
3. заход в виртуалку средствами openvz

Перенаправление портов

```
redir -lport 8029 -cport 80 -caddr=10.0.0.11 -debug
```
